

PROGRESSION DES COMPÉTENCES PAR NIVEAU

Année 1



- Introduction à la robotique
- Intro à la programmation créative

- Programmation créative II
- Mathématiques



Année 2

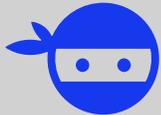


- Electronique analogique
- Design - graphique
- Capstone : codage et électronique

- Robotique II (assemblage et programmation)
- Applications mobiles



Année 3



- Codage Javascript
- Microcontrôleur (Arduino)
- Design - vidéo & animation

- Design - sites internet
- Electronique numérique
- Microcontrôleur (divers)



Année 4



- Données & Capteurs
- Drones
- Codage Typescript/Python

- Connectivités
- Internet des objets
- Réalité augmentée



Intelligence Artificielle